



# XX Olimpiadi Italiane di Astronomia

## Gara Interregionale 24-25 febbraio 2022 Regolamento per la Gara presso le scuole

### 1. Date, sedi e durata della Gara Interregionale

La Gara Interregionale 2022 (nel seguito gara) si svolgerà il 24 febbraio 2022 per la categoria Junior 1 e il 25 febbraio 2022 per le categorie Junior 2 e Senior. La gara si svolgerà presso le scuole degli studenti ammessi; in entrambi i giorni inizierà alle ore 10:30 e avrà una durata complessiva di 2 ore e 30 minuti.

### 2. Collegamento video e Giudici di Gara

La gara sarà monitorata dal Comitato Organizzatore con un collegamento audio-video che utilizzerà la piattaforma “meet” di Google. A ogni scuola verrà assegnato un Giudice di Gara (nel seguito giudice), scelto dal Comitato Organizzatore tra i componenti delle giurie delle Sedi Interregionali, che monitorerà lo svolgimento della competizione dalle ore 09:45 e per tutta la sua durata. Il giudice verificherà che la gara si svolga secondo le regole descritte nel seguito e ha facoltà di emettere motivati provvedimenti di richiamo ufficiale e di squalifica qualora ravvisi violazioni.

### 3. Attrezzature per lo svolgimento della gara

Ogni scuola dovrà predisporre un’aula di grandezza sufficiente ad assicurare il distanziamento tra gli studenti partecipanti e tutte le misure anti-covid come da norme vigenti il giorno della gara. Inoltre, dovrà essere opportunamente posizionato un computer collegato in rete e dotato di videocamera. Infine, dovranno essere disponibili una cattedra per il docente referente (nel seguito docente), e, se possibile, una stampante e uno scanner collegati al computer (ovvero una stampante dotata di scanner, in merito si vedano anche i punti 9 e 17). La disposizione dei banchi, della cattedra, della stampante e dello scanner dovrà essere tale da consentirne la visione simultanea al giudice.

### 4. Link per il collegamento

Il link per il collegamento “meet” per il monitoraggio della gara sarà comunicato a ogni docente dal proprio giudice entro il 16 febbraio. Se richiesto, si potrà svolgere una riunione preliminare, in orario da concordare, tra docente e giudice per chiarire tutti gli aspetti organizzativi della gara.

### 5. Test per il collegamento e verifica aula

Il giudice e il docente definiranno inoltre una data, entro e non oltre il 22 febbraio, in cui verrà svolto un test, per verificare la qualità del collegamento e l’organizzazione dell’aula. Solo le scuole che avranno effettuato il test potranno partecipare alla gara. Per l’eventuale riunione preliminare, per il test e per la gara, si utilizzerà sempre lo stesso collegamento “meet”.

### 6. Regole di Gara, Tabella Dati e Report Gara

Un file con le regole della gara e uno con la tabella dei dati numerici utili allo svolgimento dei problemi verranno inviati ai docenti circa una settimana prima della gara, in modo da portare le regole a conoscenza degli studenti e discuterle in anticipo. Contestualmente verrà inviato il file “Report Gara” che, opportunamente compilato dal docente, dovrà essere inviato insieme con la scansione dei compiti (si veda il punto 18).

### 7. Fogli protocollo e buste

Ogni docente dovrà preparare un adeguato numero di fogli protocollo a quadri, autenticati con il timbro della scuola (posto in alto a destra di tutte le facciate dispari e in alto a sinistra di tutte le facciate pari) e con una propria sigla al lato di tutti i timbri. Nel posto assegnato a ogni studente si collocheranno, prima del loro ingresso nell’aula, quattro fogli protocollo autenticati, il foglio con le regole della gara e la tabella dei dati. Un adeguato numero di fogli autenticati dovrà restare a

disposizione, in caso di richieste di fogli supplementari da parte degli studenti. Si dovrà infine avere a disposizione un numero di buste, anch'esse autenticate con timbro della scuola e sigla del docente, in numero pari a quello degli studenti ammessi alla gara (per il loro utilizzo vedere il punto 16).

#### **8. Accesso degli studenti**

Gli studenti potranno accedere nell'aula a partire dalle ore 09:50 e fino alle ore 10:00. Gli studenti assenti alle ore 10:00 non potranno partecipare alla gara. Sarà compito del docente far depositare a parte zaini, telefoni e quanto non ammesso alla gara prima che gli studenti raggiungano il posto loro assegnato. Per tutta la durata della gara potranno essere presenti in aula unicamente il docente e gli studenti partecipanti. Sarà inoltre possibile la presenza, purchè in posizione visibile, di un responsabile della parte tecnica. Non sarà possibile, a nessun titolo, la presenza di altre persone, e in particolare di persone collocate al di fuori del campo di vista della telecamera del computer utilizzato per il monitoraggio audio-video. La violazione di questa regola comporterà la squalifica di tutti gli studenti della scuola.

#### **9. Invio dei problemi e loro stampa**

Il file con i testi dei problemi verrà inviato via e-mail al docente alle ore 10:00 del giorno della gara. Il docente provvederà alla stampa del file, utilizzando la stampante presente nell'aula. Nel caso non sia possibile predisporre una stampante nell'aula, il docente potrà stampare il file utilizzando una stampante collocata in un'altra stanza della scuola. In entrambi i casi il file dovrà essere stampato in un numero di copie esattamente uguale a quello degli studenti partecipanti.

#### **10. Segretezza dei compiti**

I testi dei problemi sono strettamente riservati. Il docente dovrà provvedere personalmente alla loro stampa e impegnarsi a non divulgare a terzi, a nessun titolo, i loro contenuti prima del termine della gara. La violazione di questa regola comporta la squalifica di tutti gli studenti della scuola e la segnalazione dell'infrazione al MI.

#### **11. Inizio della Gara**

Entro le ore 10:25 il docente provvederà, se lo riterrà opportuno, alla lettura delle regole della gara. Alle ore 10:30, a seguito di una indicazione da parte del giudice, il docente procederà alla distribuzione dei compiti. In quel momento la gara avrà ufficialmente inizio. Non sarà possibile distribuire i compiti prima delle ore 10:30 e senza l'indicazione del giudice. La violazione di questa regola comporterà la squalifica di tutti gli studenti della scuola.

#### **12. Svolgimento della Gara**

Durante la gara non sarà permesso l'uso di qualsiasi tipo di appunti, sia in forma cartacea che in forma elettronica, né l'uso di tablet o di telefoni cellulari. Sarà inoltre vietata ogni forma di collaborazione tra studenti. Eventuali richieste di chiarimenti dovranno essere rivolte al giudice. La violazione di queste regole comporterà la squalifica. Gli studenti potranno utilizzare il proprio materiale di cancelleria, come specificato nel file con le regole della gara, e potranno tenere sul banco bottigliette di acqua e snack.

#### **13. Sorveglianza video e stabilità della rete**

I docenti dovranno verificare e assicurare la stabilità del collegamento video per tutta la durata della gara. A tal fine si raccomanda di configurare il computer di cui al punto 3 in modo che possa connettersi, oltre che alla rete della scuola, anche a una seconda rete, quale quella disponibile attivando l'opzione "Hotspot" del proprio smartphone. La mancata stabilità del collegamento, con conseguente impossibilità per il giudice di monitorare in modo continuato lo svolgimento della gara, potrebbe portare a invalidare la gara presso la scuola.

#### **14. Uscita dall'aula**

Nel corso della prova non sarà consentito agli studenti di uscire dall'aula. Eventuali necessità eccezionali dovranno essere discusse e autorizzate dal giudice. Lo studente autorizzato dal giudice a

uscire dall'aula dovrà consegnare il compito (fogli scritti e non scritti) al docente, che lo custodirà fino al suo rientro. In nessun caso sarà possibile lasciare l'aula prima di un'ora dall'inizio della gara.

#### 15. Termine della Gara

La fine della gara verrà comunicata dal giudice con preavvisi a circa 30 e 10 minuti prima del termine. Dopo il termine della gara non sarà consentito agli studenti, per nessun motivo, di continuare a scrivere. La violazione di questa regola comporta la squalifica dello studente.

#### 16. Consegna dei compiti

Ogni studente sarà stato precedentemente identificato dal docente con un codice composto da tre parti separate da un trattino alto (ovvero il segno meno): la prima indica la categoria di appartenenza (J1, J2 o S), la seconda è il codice identificativo della scuola (come da Allegato 1 al presente regolamento), la terza sarà un numero (da 1 fino a N, con N uguale al numero di studenti partecipanti) che verrà assegnato dal docente in modo casuale. Il codice identificativo univoco di ciascun studente sarà quindi del tipo CC-XXX-YY (ovvero C-XXX-YY per i Senior), per esempio: J1-054-03. Al momento della consegna il docente annoterà l'ora, scriverà il codice identificativo dello studente sulla busta e inserirà nella busta sia la bella che la brutta copia. Non appena consegnato il compito gli studenti dovranno uscire immediatamente dall'aula.

#### 17. Scansione dei compiti

Non appena tutti gli studenti avranno consegnato, il docente provvederà alla scansione dei compiti. Le operazioni di scansione saranno monitorate dal giudice e dovranno necessariamente svolgersi nell'aula della gara. Qualora nell'aula non sia a disposizione uno scanner, il docente potrà utilizzare una comune applicazione di scansione per smartphone (come ad esempio CamScanner, SimpleScanner, o Adobe Scan). Tutti i fogli di un compito, sia bella che brutta copia, dovranno far parte di un unico file .pdf. Il nome assegnato a ogni file sarà il codice univoco precedentemente assegnato a ogni studente, per esempio: J1-054-03.pdf. Il docente annoterà inoltre il numero di pagine di cui è costituito ciascun file.

#### 18. Report Gara

Nel report gara dovranno essere annotate le informazioni più importanti relative alla gara. Nel file è presente una tabella dove, per gli studenti che hanno svolto la gara, andranno riportati: il codice identificativo, il nominativo completo, l'ora di consegna e il numero di pagine che compongono il file inviato, come nel seguente esempio:

Codice scuola: 054			
Codice studente	Cognome e nome studente	Ora consegna	N. Pagine
J1-054-03	Rossi Maria	11:35	4
.....	.....	.....	.....

In una seconda tabella del report gara andranno indicati i nomi di eventuali studenti assenti. Il report conterrà inoltre una dichiarazione di conformità dei file inviati con i compiti consegnati dagli studenti.

#### 19. Invio dei file e del Report Gara

Non appena ultimata la scansione dei compiti, i file dovranno essere inviati all'indirizzo e-mail del giudice, unitamente al file report gara. L'indirizzo a cui inviare i compiti sarà comunicato al docente con opportuno anticipo. Non appena il giudice avrà ricevuto tutti i compiti e il report gara il collegamento video verrà chiuso e la gara presso la scuola considerata conclusa. I compiti in originale dovranno essere custoditi dal docente fino a un mese dopo la conclusione della Finale Nazionale 2022.

5 febbraio 2022